Universidad de San Carlos de Guatemala

Introducción a la programación y computación 1

Sección A

Nombre: Jose Juan Laynez Zapeta

Actividad # 7

Link repo: [Josejlz/IPC1\_Actividades\_202308221](https://github.com/Josejlz/IPC1_Actividades_202308221)

Paquetes y clases:

Se crearon 4 paquetes, uno con la clase main (calc), un paquete controller, un model, y un paquete view, los cuales manejan el modelo vista controlador.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Paquete calc y clase Calc: clases principales, de donde se inicializa el controlador y el modelo del programa, así como las ventanas y se abre la inicial.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Paquete controlador y clase controlador:

Clase Controller: tiene los getters y setters para el modelo y la vista, además que tiene los métodos para settear las ventanas, así como otros para pasar información del modelo a la vista y viceversa.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Paquete Model y sus clases.

Clase user:

Clase Model: Al instanciar la clase Model, también se crea un nuevo usuario con nombre vacío, este se podrá modificar luego. Tiene el getter y setter para el usuario creado, sin embargo, también tiene el proceso para el calculo entre números, el cual.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Clase User: Es la clase con los datos del usuario. En este caso, los números que el usuario ingresa se son parte de sus atributos. Todo esto puede ser cambiado o extraído con getters y setters.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Gráfico en cascada

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Paquete View y sus clases:

Clase BaseView: ventana “principal” usada para crear las demás vistas, hereda de javax.swing.JFrame y contiene métodos para que usen otras ventanas, así como getters y setters de su controlador.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Clase View: Clase usada para contener las vistas, la cual, será instanciada y se le pasará al controller.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Clase MainMenu: Ventana que se abrirá al inicio, donde se pedirá el nombre del usuario. Clase hija de BaseView.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Clase NumberInput: Clase donde se solicitarán los cálculos y desde donde se mandarán estos para hacer las operaciones.

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Teams

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Pruebas:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto. Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto. Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.